

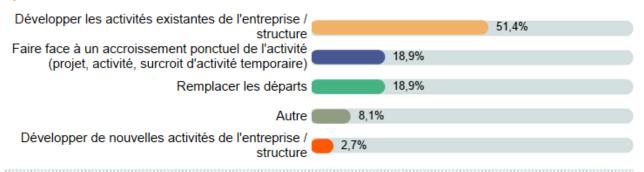
### Spectacle vivant

# Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

#### LES ENTREPRISES ET STRUCTURES



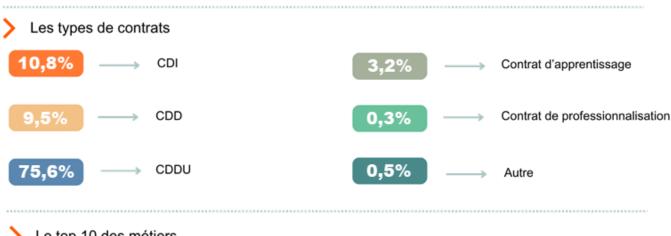




### > Spectacle vivant

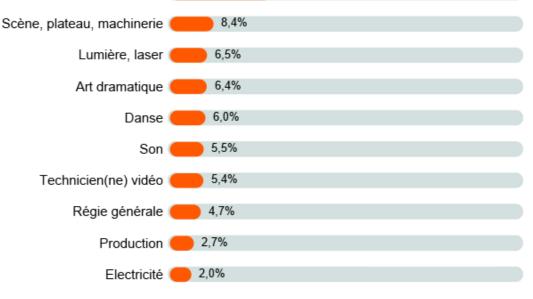
# Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

### LES PROJETS DE RECRUTEMENT



Musique et chant (

### Le top 10 des métiers



25,0%



### > Spectacle vivant

# Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

### L'ALTERNANCE

Répartition par type de contrat



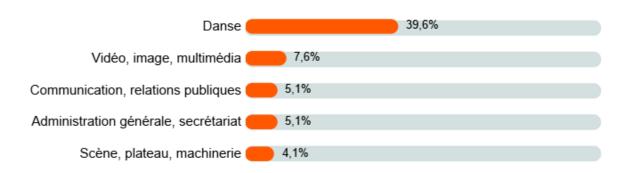
Répartition par taille d'entreprise



> La perception de la difficulté des recrutements par taille d'entreprise



Le top 5 des métiers

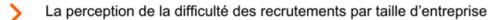


### Spectacle vivant

# Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

#### LES DIFFICULTES DE RECRUTEMENT

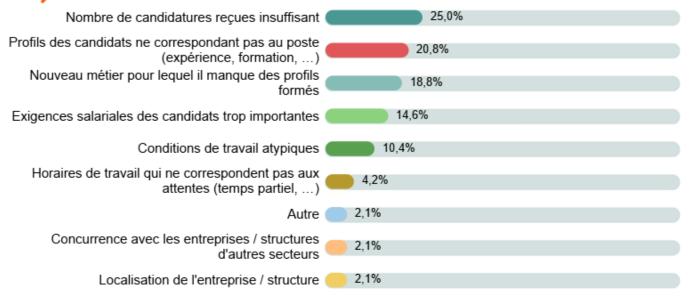






(\*)Recrutements perçus comme très difficiles et plutôt difficiles

#### Les raisons des difficultés



### Spectacle vivant

# Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

#### LES BESOINS DES ENTREPRISES ET STRUCTURES

### Les besoins en compétences précisés



Compétences techniques « cœur de métiers »



0,0% Compétences liées au management, à l'organisation du travail et à la QVCT



15,0%

Compétences liées à la gestion de projet, d'évènements



8,3%

Compétences liées à la transition écologique



15,0%

Compétences liées à la maîtrise des outils numériques, hors Intelligence Artificielle (IA)



1,7%

Compétences liées à la maîtrise des solutions d'IA prédictive ou générative



13,3%

« Soft skills », savoir-être professionnels



1,7%

Compétences liées à la réglementation



Compétences liées aux attentes des clients, publics ou visiteurs, et aux évolutions des offres

### Les facteurs d'évolution de l'activité



Cette mission a été réalisée dans le cadre de l'Engagement de Développement et des Compétences (EDEC) intersectoriel de l'Afdas. Nous tenons tout particulièrement à remercier les partenaires sociaux des branches professionnelles pour leur participation à la conception et diffusion de l'enquête auprès des entreprises et structures des secteurs de la culture, des industries créatives, des médias, de la communication, des télécommunications, du sport, du tourisme, des loisirs et du divertissement.



#### GOUVERNEMENT

Liberté Égalité Fraternité

