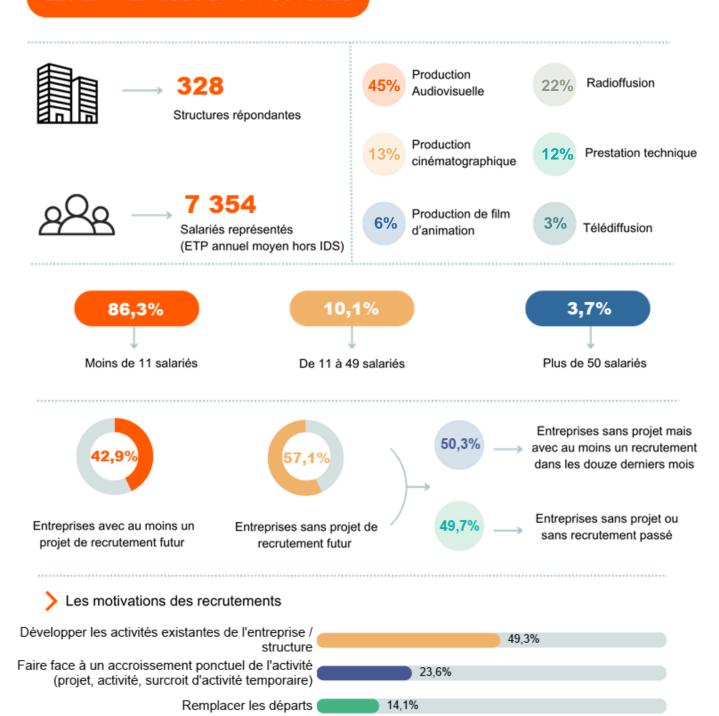


Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

LES ENTREPRISES ET STRUCTURES



9,5%

Développer de nouvelles activités de l'entreprise /

Autre (

structure

Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

LES PROJETS DE RECRUTEMENT

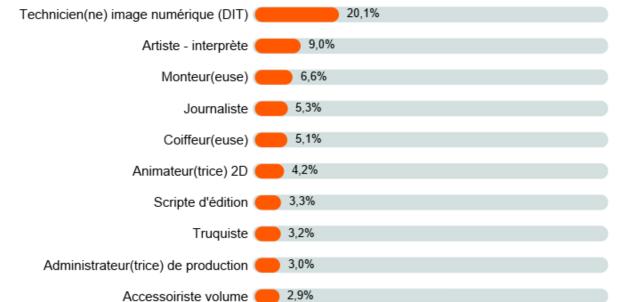




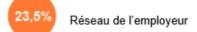


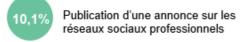


Le top 10 des métiers

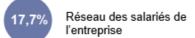


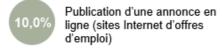
> Les canaux de recrutements

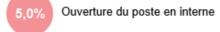












Réseau des écoles et organismes de formation de votre secteur

9,7% Etude des candidatures spontanées

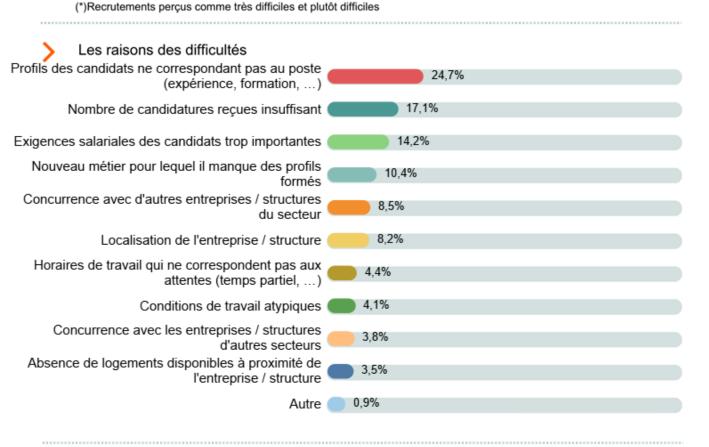
4,5% Réseau / outils mis en place par la branche professionnelle (bourse des emplois, ...)

Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

LES DIFFICULTES DE RECRUTEMENT







Enquête annuelle des besoins en métiers et compétences

LES BESOINS DES ENTREPRISES ET STRUCTURES

Les besoins en compétences précisés



Compétences techniques « cœur de métiers »



8,1%

Compétences liées au management, à l'organisation du travail et à la QVCT



13,1%

Compétences liées à la maîtrise des outils numériques, hors Intelligence Artificielle (IA)



6,2%

Compétences liées à la réglementation



11,2%

Compétences liées à la gestion de projet, d'évènements



6,0%

Compétences liées aux attentes des clients, publics ou visiteurs, et aux évolutions des offres



10,2%

Compétences liées à la maîtrise des solutions d'IA prédictive ou générative



5,2%

Compétences liées à la maîtrise d'une ou de plusieurs langues étrangères



9,5%

« Soft skills », savoir-être professionnels





Compétences liées à la transition écologique

Les facteurs d'évolution de l'activité



Cette mission a été réalisée dans le cadre de l'Engagement de Développement et des Compétences (EDEC) intersectoriel de l'Afdas. Nous tenons tout particulièrement à remercier les partenaires sociaux des branches professionnelles pour leur participation à la conception et diffusion de l'enquête auprès des entreprises et structures des secteurs de la culture, des industries créatives, des médias, de la communication, des télécommunications, du sport, du tourisme, des loisirs et du divertissement.



GOUVERNEMENT

Liberté Égalité Fraternité

