

# Expert(e) technique en création numérique dans l'audiovisuel

*Pivot dans la chaîne de fabrication d'un film d'animation*

*L'expert(e) technique en création numérique est au cœur de la relation entre les départements de fabrication (graphistes) et les départements techniques (recherche & développement informatique).*

## Compétences clés

**Recueillir une demande** de solutions des infographistes en posant les bonnes questions permettant de mesurer l'urgence de la situation

**Anticiper les problèmes** de dysfonctionnement et planifier les solutions dans la chaîne de production (workflow)

**Faciliter l'utilisation des outils** de solutions numériques par les infographistes, en les accompagnant aux fonctionnalités des outils

**Adapter sa communication** et la documentation des outils numériques aux infographistes

## Où exercer ?

- Dans les studios de cinéma d'animation, de VFX (effets visuels) et jeux vidéo

## Missions clés

**Diagnostic des outils et des solutions logicielles nécessaires à la fabrication d'un film d'animation, d'effets visuels ou d'un jeu vidéo et adaptés aux besoins des infographistes.**

**Planification, développement et maintenance des fonctionnalités des solutions techniques, ou de contournement pour la création numérique d'un film d'animation, d'effets visuels ou d'un jeu vidéo.**

**Accompagnement des infographistes dans la prise en main des solutions développées dans la création numérique d'un film d'animation, d'effets visuels ou d'un jeu vidéo.**

**Création, mise à jour et consolidation de la documentation concernant les solutions élaborées pour améliorer ou dépanner la création numérique d'un film d'animation, d'effets visuels ou d'un jeu vidéo.**



## CERTIFICATION

# Certificat de qualification professionnelle (CQP) Expert(e) technique en création numérique

Inscrit au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) - Niveau 6

**Développer les compétences et qualifier des professionnel(le)s  
de l'animation 2D/3D, des effets visuels et du jeu vidéo.**

## La formation

### Informations pratiques



Accessible par la formation professionnelle et par la Validation des Acquis de l'Expérience (VAE).



Formation en alternance : 413h en formation (en distanciel) pour un contrat de 9 mois. Alternance d'apports théoriques et de mises en situation professionnelle.



Pour préparer le CQP, contactez un [organisme de formation](#) habilité par la CPNEF de l'audiovisuel.

### Thématiques clés

- Découvrir le métier et apprendre les bases
- Approfondir les connaissances en programmation
- Savoir tester et profiler ses outils

### Validation

Deux épreuves d'évaluation :

- Un questionnaire à visée professionnelle
- Des mises en situation professionnelles reconstituées

Un entretien avec jury, pour la VAE

## Les prérequis

- Expérience en codage informatique et logiciels de traitement de l'image dans l'animation, les effets visuels, le jeu vidéo

**Le CQP est accessible aux personnes en situation de handicap, qui peuvent bénéficier d'un accompagnement et d'aménagements, sauf inaptitude.**

## Et après ?

Les certifié(e)s maîtrisent les compétences nécessaires pour :

- **Diagnostiquer** les besoins en solutions et outils numériques pour la fabrication d'une création numérique
- **Planifier, développer et tester** des solutions pour l'optimisation de la chaîne de fabrication
- **Accompagner** les infographistes dans l'appropriation des solutions développées

[En savoir plus](#)



Certification créée en 2018 et délivrée par la CPNEF de l'audiovisuel<sup>1</sup>. [En savoir plus](#)

**Explorez, innovez et transformez chaque défi en solution en tant qu'expert(e) technique en création numérique !**